|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **BACKLOG PRODUKTU** | | | | | | | | |
| **TYTUŁ:** WARCABY INPG | | | | | | | | |
| **CEL:** Naszym zadaniem jest praca zgodnie z metodologią SCRUM. Celem projektu jest dostarczenie gotowego produktu (kod, dokumentacja, źródła). Jako zadanie wybraliśmy stworzenie gry w warcaby. | | | | | | | | |
| **DATA ROZPOCZĘCIA:** 10.05.2017 | | | | **CZŁONKOWIE ZESPOŁU:**   * Aleksandra Dąbrowska(AD) * Kinga Talaga(KT) * Maciej Aleksandrowicz(MA) * Filip Garbacik(FG) | | | | |
| **DATA ZAKOŃCZENIA:** | | | |
| Nazwa | Wykonawca | Status | Sprint | | Priorytet | Poziom trudności | Zatwierdzone/Odrzucone | Komentarz |
| Utworzenie Repozytorium w Serwisie Github | MA | Wykonane | 1 | | Wysoki | Niski | Zatwierdzone |  |
| Założenie prezentacji | MA | Wykonane | 1 | | Średni | NIski | Zatwierdzone |  |
| Research dotyczący tworzenia grafiki | AD/FG | Wykonane | 1 | | Średni | Średni | Zatwierdzone |  |
| Stworzenie pliku zawierającego backlog | AD | W trakcie | 1 | | Średni | Niski | Zatwierdzone |  |
| Wyszukiwanie wzorców, algorytmów tworzenia gry w warcaby | KT | W trakcie | 1 | | Wysoki | Średni | Zatwierdzone |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |
|  |  |  | 2 | |  |  |  |  |
|  |  |  | 2 | |  |  |  |  |
|  |  |  | 2 | |  |  |  |  |
|  |  |  | 2 | |  |  |  |  |
|  |  |  | 2 | |  |  |  |  |
|  |  |  | 2 | |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |